

Historia zmian aplikacji Light Magic

## **Aktualizacja oprogramowania LIGHT MAGIC 4.0**

Dostępna jest aktualizacja dla sterownika LIGHT MAGIC. Nową wersję oprogramowania można używać modułem 4.0 po jego uprzedniej aktualizacji do wersji 06. Moduł można zaktualizować bezpośrednio z programu Light Magic lub przez kartę microSD.

### **30-07-2021 ver 2.5.1 b30072021**

Ogólne zmiany w aplikacji:

- poprawiono stabilność programu.
- dodano grupy urządzeń
- dodano możliwość zmiany wielkości ikon z urządzeniami
- dodano zaznaczanie urządzeń za pomocą funkcji przeciągania myszy
- dodano opcję przesuwania wielu ikon z urządzeniami

Zmiany w module DMX:

- dodano możliwość sterowania pracą urządzenia za pomocą protokołu Modbus TCP/IP.
- dodano zegar astronomiczny ze zdarzeniami tygodniowymi i rocznymi z funkcją priorytetów zdarzeń oraz trybem manualnym.
- do zegara astronomicznego dodano funkcję synchronizacji z atomowymi wzorcami czasu - serwerami NTP.
- dodano funkcję zmiany położenia PAN/TILT oraz rozmiaru wykonywanej figury.
- zmieniona strona www
- dodano wersje językowe dla strony www
- dodano tryb ciemny – jasny dla strony www

### **03-01-2020 ver 2.4.0 b03022020**

Zmiany przy otwieraniu i zapisie projektów

- dodano domyślną lokalizację dla projektów w dokumentach użytkownika. W dodatkowym folderze demo zostało dodanych kilka przykładowych projektów.

Zmiany w panelu sterowania:

- zwiększono do 16 liczbę stref
- zwiększono do 8 liczbę sekwencji wyświetlanych na jednej stronie
- zwiększono do 80 max. liczbę sekwencji dla jednej strefy
- zwiększono do 32 liczbę CUE na jednej stronie

Zmiany w formie *Moduł DMX*:

- dodano opcję przesłania aktualizacji modułu przez USB
- dodano wskaźnik z rozmiarem wolnej pamięci
- poprawiono stabilność przesyłania dużych projektów

Zmiany w module DMX:

- zwiększono do 16 liczbę stref
- zwiększono do 255 liczbę CUE
- zwiększono do 127 liczbę sekwencji w jednej strefie
- zwiększono do 2032 liczbę wszystkich sekwencji
- zaktualizowano stronę www: nowe suwaki, ukrywanie pustych stref, szybsze ładowanie strony

### **06-11-2018 ver. 2.3.2 b061118**

Poprawiono transmisję USB, która blokowała uruchomienie aplikacji Light Magic.

### **02-08-2018 ver. 2.3.1 b020818**

Zmiany przy otwieraniu i zapisie projektów

- poprawiono odczyt i zapis projektów dla kont użytkowników zawierających polskie znaki.

### **26-07-2018 ver. 2.3.0 b260718**

#### Zmiany w formie głównej

- poprawiono wyświetlanie ikon z urządzeniami przy zmianie rozdzielczości ekranu – urządzenia nie wyświetlają się poza ekranem
- poprawiono kopiowanie nazw stref przy imporcie starych projektów

#### Zmiany w konfiguracji DMX:

- dodano możliwość zmiany adresu DMX z automatycznym przesuwaniem wpisów w sekwencjach,
- przy usuwaniu urządzenia wpisy w sekwencjach usuwają się automatycznie,
- dodano kopiowanie urządzeń,
- przy dodawaniu urządzeń można określić ile urządzeń ma być dodanych do konfiguracji,
- dodano panel z wizualizacją zajętych kanałów,
- dodano dip-switch z adresem DMX,

#### Zmiany w panelu sterowania:

- dodano blokowanie stref. Po zablokowaniu strefy uruchomiona sekwencja nie będzie zmieniona po wybraniu innego CUE,
- dodano przycisk *manual off*, który wyłącza we wszystkich strefach manualny tryb intensywności i blokadę strefy.

### **09-07-2018 ver. 2.2.0 b090718**

#### Zmiany w panelu sterowania:

- dodano regulację intensywności w poszczególnych strefach (panel z intensywnością można wywołać naciskając przycisk z nazwą strefy w oknie *Panel sterowania*),
- dodano możliwość zablokowania intensywności dla danej strefy,
- dodano możliwość zablokowania intensywności ogólnej.

#### Zmiany w CUE:

- dodano zapisu intensywności ogólnej i intensywności dla poszczególnych stref przy zapisie CUE.

#### Zmiany w oknie *Sekwencja*

- dodano funkcję kopiowania scen, która pozwala kopiować sceny pomiędzy sekwencjami,
- dodano funkcję wstawiania scen.