

KARTA KATALOGOWA

Art-Net NODE - RECORDER **E-NODE 8-1**

ver. 1.0



Urządzenie jest konwerterem sygnału zgodnego ze standardem Art-Net na 8 wyjść DMX. E-NODE 8-1 umożliwia również nagrywanie sygnału z dowolnej konsoly oświetleniowej Art-Net. Jedno urządzenie potrafi w czasie rzeczywistym zapisywać na karcie microSD, 8 linii DMX.

Wykorzystując synchronizację wielu sterowników E-NODE 8-1 można zwiększyć liczbę nagrywanych portów DMX. Po podłączeniu E-NODE 8-1 do sieci LAN/Wi-Fi, można zmieniać jego konfigurację oraz wywoływać zapisane w nim programy za pomocą dowolnego urządzenia z przeglądarką internetową (komputer, tablet, telefon). Urządzenie posiada jedno wejście DMX, które można wykorzystać np.: do wyzwiania nagranych efektów za pomocą innego sterownika DMX. Urządzenie posiada zestaw metod GET, które pozwalają na jego integrację, poprzez sieć LAN, z systemami inteligentnych budynków (BMS, KNX itp.). Urządzenie dostępne jest w kilku wariantach funkcjonalnych.

Dane techniczne

Liczba portów Ethernet 10BaseT/100BaseTX	1
Liczba wyjść DMX	8
Liczba kanałów DMX	4096
Liczba wejść DMX	1
Wyjście LINK do synchronizacji wielu sterowników	TAK
Nagrywanie sygnału Art-Net w czasie rzeczywistym	TAK
Wbudowany serwer www	TAK
Zmiana ustawień poprzez stronę www	TAK
Zmiana programów przez: DMX, www, metody GET	TAK
Obsługa kilku mobilnych urządzeń jednocześnie	TAK
Regulacja intensywności programów	TAK
Liczba programów	63
Obsługa kart microSD do 32GB	TAK
Pamięć ustawień po zaniku zasilania	TAK
Łatwa integracja z systemami: BMS, KNX, FIBARO itp.	TAK
Wyjmowane złącza ułatwiające montaż	TAK
Zabezpieczenie przed odwrotną polaryzacją zasilacza	TAK
Zabezpieczenia przepięciowe portów DMX	TAK
Optoizolacja linii DMX	TAK
Zasilanie	12-24V DC
Pobór mocy	7W
Dopuszczalna temperatura otoczenia	40°C
Wymiary (SxWxG) [mm]	133 x 117 x 37

Wersje urządzenia

Wersja urządzenia	Liczba linii DMX	Liczba kanałów DMX	Opcja nagrywania
E-NODE 8-1 NODE-4	4	2048	NIE
E-NODE 8-1 REC-4	4	2048	TAK
E-NODE 8-1 NODE-8	8	4096	NIE
E-NODE 8-1 REC-8	8	4096	TAK